

REGLAMENTO RACE OF CHAMPIONS NRD 09

INDICE

- 1.- Consideraciones previas**
 - 2.- Inscripciones**
 - 3.- Calendario y Horario**
 - 4.- Desarrollo del evento**
 - 5.- Ayudas permitidas**
 - 6.- Condiciones de simulación**
 - 7.- Falta de asistencia**
 - 8.- Sistema de eliminatoria y desarrollo**
 - 9.- Sanciones**
 - 10.- Resultados**
 - 11.- Consideraciones finales**
- ANEXO: Ronda previa de clasificación**

1.- Consideraciones previas

1.1 – La National Race Driver TV se complace en invitarles a participar en la "Race of Champions NRD 2009", evento que se realizará para conmemorar el fin de la temporada regular 2009 de la NRD.

Todos los pilotos que vayan a participar en la ROC'09 deberán leer y cumplir este reglamento, de cara al buen desarrollo del evento.

1.2 – Fecha: La Race of Champions NRD 2009 se disputará el día 15 de Noviembre a las 20.00 horas (GMT+1 / Madrid). Desde esa hora, los no participantes y demás espectadores podrán seguir el evento por la NRD TV.

1.3 – Mods y circuitos: La ROC'09 se disputará en el trazado del Stade de France, según el trazado de la competición real del año 2005. Los mods elegidos para el evento son Derby Challenge y WRC Subaru.

Los dieciseisavos, octavos y cuartos de final se disputarán con el Mod Derby Challenge.

Las semifinales, el tercer y cuarto puesto y la final se disputarán con el Mod WRC Subaru.

Los organizadores suministrarán a los participantes un pack de descarga que contendrá tanto el circuito como los mods que se podrán utilizar. Dicho pack se hará público en el Foro del evento.

2.- Inscripciones

2.1 – Requisitos

La inscripción en la ROC'09 es libre para todos los integrantes de la National Race Driver. Para optar a una plaza en dicho evento, se deberá enviar un privado a Zonazer0 indicando que se desea participar en el mismo.

2.2 – Participantes y reservas

El número de participantes en la ROC'09 será de 32 pilotos. Los organizadores, de entre las peticiones de plaza recibidas, seleccionarán a los participantes, de acuerdo con su experiencia, antigüedad y constancia en la temporada regular 2009 de la NRD. Los 10 primeros clasificados de la NRD F1 y los 10 primeros clasificados de la NR2 tienen preferencia a la hora de participar.

Una vez seleccionados los 32 participantes, se hará pública la lista de los mismos, así como la de los pilotos que tienen la categoría de reserva y que deberán estar disponibles para participar, en caso de que uno de los participantes titulares no pudiera hacerlo.

2.2 – Emparejamientos

Los emparejamientos en primera ronda se efectuarán de manera aleatoria y se publicarán en el foro. Los ganadores serán emparejados según orden para las demás rondas de clasificación.

A la par que se publiquen los emparejamientos se publicará el color del coche con el que cada participante debe entrar el día de la partida.

3.- Calendario y Horario

El evento comenzará a las 20.00 horas (GMT+1 / Madrid) del día 15 de Noviembre. Desde ese momento podrá seguirse por la NRD TV

Los pilotos participantes y los reservas deberán estar en el Chat a las 19.45 horas. Deberán permanecer en el Chat hasta que un organizador les indique que deben abandonarlo o hasta el momento en que hayan caído eliminados en alguna de las rondas. El chat será el medio de comunicación de los organizadores con los participantes.

La duración estimada del evento será de 2.30 - 3.00 horas, dependiendo de las necesidades organizativas.

4.- Desarrollo del evento

4.1 – Semana previa

Durante la semana previa al evento, la Organización abrirá el server para que todos los participantes puedan entrenar con el Mod Derby Challenge en el trazado. Para ello, se indicará el servidor a utilizar así como la contraseña de entrenamientos.

Al ser un trazado especial, se ruega a los pilotos un comportamiento adecuado en los entrenamientos y respeto al resto de pilotos

4.2 – Día del evento

Como se ha reflejado, los pilotos participantes y reservas deberán estar a las 19.45 horas en el chat de la NRD. Una vez se abra la partida, la Organización indicará a los primeros 16 participantes que, con el color del coche asignado, entren al servidor.

Una vez que los participantes entren al server, se mantendrán sin salir a pista. Los organizadores editarán la parrilla de manera que se puedan efectuar las eliminatorias y cambiarán/reiniciarán sesión para realizar las mismas.

En todo momento se deberán seguir las indicaciones de los Organizadores, que indicarán qué pilotos deben salir a pista en cada momento.

Una vez que los primeros 16 pilotos hayan efectuado su eliminatoria de dieciseisavos deberán abandonar el server. Los que hayan ganado deberán mantenerse en el chat. Los eliminados deberán seguir el evento por la televisión.

Los restantes 16 pilotos deberán entrar al server y se realizarán las otras 8 eliminatorias. Tras efectuarse, los ganadores podrán permanecer en el server, a la espera de que los pilotos que están en el chat entren para disputar los octavos de final.

En el momento en que finalicen los cuartos de final, todos los pilotos (ganadores y eliminados) deberán abandonar el server, puesto que hay que reiniciarlo para cambiar de Mod.

5.- Ayudas permitidas

La única ayuda permitida para la ROC'09 es la de "embrague automático"

6.- Condiciones de simulación

6.1 – Las condiciones de simulación son:

- Longitud de cada manga: 2 vueltas
- Desgaste neumáticos: normal
- Consumo combustible: normal

- Fallos mecánicos: normal
- Multiplicador de daños: 40%

6.2 – Sobre el uso del chat del servidor en la partida

No se podrá hablar mientras haya pilotos en pista llevando a cabo una eliminatoria o en caso del tiempo de calentamiento antes de disputar las semifinales. La no observancia de esta norma conllevará 2 segundos de penalización para el piloto que la infrinja.

7.- Falta de asistencia

En caso de haberse inscrito y no poder participar, deberá avisarse a los organizadores mediante privado o mensaje en el foro, para poder avisar con tiempo al piloto reserva que corresponda.

8.- Sistema de eliminatoria y desarrollo

Las eliminatorias de dieciseisavos, octavos y cuartos se disputarán con el mod Derby Challenge.

Las semifinales, el tercer y cuarto puesto y la final se disputarán con el mod WRC Subaru.

Las eliminatorias se disputarán a 2 mangas, con 2 vueltas en cada manga. Resultará vencedor de cada eliminatoria el piloto que, tras sumar el tiempo de ambas mangas, haya sido más rápido.

8.1 – Eliminatorias de dieciseisavos, octavos y cuartos

Una vez que los pilotos estén en server, los organizadores editarán la parrilla de manera que se puedan disputar las eliminatorias. Los pilotos partirán en un lado de la pista en una manga y en el otro en la siguiente.

8.2 – Semifinales, tercer y cuarto puesto y final

Una vez que se haya reiniciado el server para utilizar el mod WRC Subaru, se permitirá a los semifinalistas, en parejas, salir a pista para dar 4 vueltas de calentamiento con el Subaru.

RACE OF CHAMPIONS NRD 09

Tras dichas vueltas, se disputarán las semifinales, el tercer y cuarto puesto y la final, por este orden.

9.- Sanciones

Como ya se ha mencionado, en caso de que un piloto utilice el chat mientras haya pilotos en pista llevando a cabo una eliminatoria o en caso del tiempo de calentamiento antes de disputar las semifinales, se le impondrán 2 segundos de penalización.

Será objeto de DQ aquél piloto que, a juicio de los comisarios, de manera repetida y deliberada se apoye en los muros del circuito para ganar tiempo o recorte la trazada por la hierba en las zonas que el circuito lo permite.

10.- Resultados

La clasificación final, así como la hoja de tiempos, se harán públicos en el Foro del evento tan pronto como sea posible.

11.- Consideraciones finales

11.1 – Decisiones de los organizadores

Los organizadores podrán tomar, durante el desarrollo del evento, las decisiones adecuadas para el mejor desarrollo del mismo. Los participantes deberán atenerse en todo momento a las instrucciones de los mismos. En caso de que alguna situación no esté prevista en el reglamento, será la decisión de los organizadores la que prevalezca

11.2 – Organizadores responsables

En caso de problemas o dudas que no se reflejen en este reglamento, los participantes podrán consultar con los Organizadores del evento: Zonazer0, qaz y Nortevil.

ANEXO.- Ronda previa de clasificación

Debido a la gran acogida de los participantes y al deseo del Staff técnico de que todos los miembros de la NRD puedan disfrutar de este acontecimiento, los Organizadores han decidido disputar una ronda previa de clasificación para el ROC.

RACE OF CHAMPIONS NRD 09

El desarrollo del evento queda modificado de la siguiente manera:

De las peticiones de inscripción realizadas, hasta el 8/11 a las 22.00 horas o hasta que se llegara a los 46 participantes, los Organizadores elegirán a 30 participantes que disputarán, sin necesidad de ronda previa, la Race of Champions del día 15 de Noviembre, conforme a los criterios explicitados en el Reglamento del evento.

Las dos plazas vacantes se cubrirán con el primer y segundo clasificado de la ronda previa que se disputará, por el método de eliminatorias explicado en el reglamento, el Jueves 12 de Noviembre a las 22.00 horas. El resto de participantes en la ronda previa se convertirán en reservas del día 15, según el orden de clasificación de la ronda previa.

Los pilotos que disputen la ronda previa deberán estar en el chat el Jueves 12 de Noviembre a las 21.50 horas (GMT +1 / Madrid)

La ronda previa será retransmitida por la NRD TV.

Los Organizadores